

使用武力訓練手冊

第 2 頁 #

介紹

可能今天警務中最具爭議性的問題之一是正確的施加武力。除了童年時奇怪的“扭打”，**很多人都有從未參與過與他人的實際身體對抗**。社會對警察使用武力的看法常常受到媒體的關注，電視和電影。很少有這些準確地表明現實。大多數執法人員都不想參與體檢在他們的職責中對抗。但是，由於他們的授權，警察是經常被稱為處理暴力抵抗的主題。警方使用武力的目的是在不再使用武力的情況下控制對象在合理需要的情況下，首先考慮到人員的安全，其次盡量減少對主題的傷害。警方必須將人們的行為控制為三個目的之一：

- 法院（依法處理）
- 機關（醫院或者類似機構）
- 釋放（違反和平）

問責制

題

警方使用武力的限制和/或規則在哪裡被發現？

解答使用首字母縮寫詞“COPS”

刑法典

行政政策

rovincial Statutes

接受

第 3 頁 #

所有級別問責制

- 犯罪
- 民間
- 內部
- “底線”

1。

使用的力量必須合理。

2。

你的行為是一個合理的，訓練有素的謹慎官員會做什麼的，面對類似的情況。

升級力量

根據抵抗或威脅的程度升級力量。我們什麼時候從非身體力量升級為體力？（口頭柔道研究所）

縮寫 - “安全”

安全漏洞

官員或其他人員處於危險或受到威脅受控制的財產受到威脅 **ttack** 警察的個人危險區域受到威脅警察毆打/襲擊前線索

光

非法逃離和口頭命令被忽略，一個人必須身體上防止逃跑

過度重複/不遵守

用盡所有口頭選擇受試者拒絕遵守合法的口頭命令

RNC - 召喚 1 - 文件

第 6 頁，共 370 頁

[CIDDD Exhibit P-0624 Page 4](#)

第 5 頁

第 4 頁 #

該官員不斷評估情況並選擇最多合理的選擇相對於那個時刻所感知的那些情況。

- 1。和平官員的主要責任是保護和保護生命。
- 2。任何使用武力的主要目的是確保公共安全。
- 3。執法人員的安全對公共安全至關重要。

第 6 頁

第 5 頁 #

使用力模型

使用武力模型是公眾和警察都能理解的模式並與...有關。該理論基於控制的概念。警察經常處理暴力主體和暴力事件。警方的角色是控制這種行為，結束暴力，並讓這些人處理依法。重要的是要注意，沒有具體的公式來管理法律執法人員在特定情況下的行為。這是因為每一個情況呈現出獨特的情況，如環境因素，官員能力和主題能力。因此，需要一名官員進行評估這種情況並在審查後確定適當的警方反應整體情況。執法人員提醒該部分“刑法”第 25 條規定使用必要的武力，但條件是官員的評估基於合理的理由。

法律問題：使用武力

加拿大刑法典第二節 25（1）：

第 25 節

- （1）法律要求或授權的任何人管理或執法
- a) 作為私人，
 - b) 作為和平官員或公職人員，

c) 協助和平官員或公職人員，或

d) 憑藉他的辦公室，

如果他以合理的理由行事，就有理由做他自己的事要求或授權做和使用盡可能多的力量為此目的所必需的。

(2) 法律要求或授權某人執行某一程序或執行判決，該人或任何協助他的人，如果該人善意行事，在執行情序或在執行過程中是合理的儘管該程序或句子是，但執行判決有缺陷的，或者是在沒有管轄權或超出限制的情管轄權。

(3) 除第(4)及(5)款另有規定外，任何人均沒有理由提出第(1)款的用途是使用有意或可能的武力造成死亡或嚴重身體傷害，除非該人或相信

第 6 頁

合理的理由，它是自我保護的必要條件人或保護任何人在該人的保護下死亡或嚴重的身體傷害。

(4) 和平官員和合法協助和平官員的每個人都是有理由使用有意或可能導致死亡的武力或如果，對於被逮捕的人造成嚴重的身體傷害

a) 和平官員正在合法地進行逮捕，無論是否有逮捕令，被捕者;

b) 該人被捕的罪行是其中之一那個人可能沒有逮捕令被捕;

c) 被逮捕的人乘飛機逃避逮捕;

d) 和平官員或使用武力的其他人相信合理的理由為了保護和平，這支部隊是必要的官員，合法協助和平人員或任何其他的人即將來臨或將來死亡或嚴重身體傷害的人; 和

e) 在較不暴力的情況下，不能以合理的方式阻止飛行方式。

第 37 節

(1) 證明每個人都可以使用武力為自己或其下的任何人辯護如果他們不再使用必要的武力，則可以免受攻擊。

第 27 節

證明每個人都盡可能多地使用合理必要的武力來防止犯罪。

第 34 節

本質上是 Sec。如果存在某些條件，則證明使用致命武力是正確的同樣有暴力手段。換句話說，如果一個人在一個人之下合理地理解死亡或嚴重的身體傷害，他們會有理由回應相當於致命的力量。

第 26 節

考慮到使用武力管理的所有部分，本節將介紹過度用力。法律授權使用武力的每個人都是犯罪分子對任何超出部分負責。任何使用武力的人都必須能夠為自己的行為辯護。如果沒有合法的話使用武力或更多武力的理由是必要的，然後是法律執法人員可能會承擔刑事和/或民事責任。

“嚴重的身體傷害”一詞被認為是指身體受傷這造成了巨大的死亡風險，導致嚴重的永久性毀容，或導致長期喪失或功能受損任何身體成員或器官

第 7 頁

使用力因素

法律和有效的武力方法發生在：

○方法合理

○有必要

○在所呈現的情況下，它不會過於激進

為了讓警察使用武力來控制一個主體，**必須**存在三個要素：

1. 武器/MEANS

受試者有武器嗎？（即：拳頭，刀，蝙蝠，槍）

2. 意圖

受試者是否**表現出意圖**。是否有言論和/或行動引導您相信該主題有意對您或他人造成傷害或死亡？（即：我要踢你的屁股！）

3. 交付系統/能力

受試者是否有能力使用他/她的武器？（即：受試者坐在窗戶緊握或站在 3 英尺外的車窗一名襲擊者說，“明天我會開槍”或“其中一天”沒有構成機會，因為威脅必須在現在和危險中行動必須迫在眉睫。如果主題證明了上述要素，那麼該官員是合理的使用最適合控制主題的力選項。有幾個控制主題時要記住的注意事項。以下是一些注意事項：

1. 是否有較低水平的力量可以獲得控制權？

2. 你或者你是否認定自己是執法人員？

3. 您是否或者您能否讓受試者有機會降低他/她的水平對你的抵抗程度？（警告）警察有責任，如果情況允許，為主體提供降級的機會。如果如果主體降級，會員必須降低其使用武力。

4. 在相應干預之前，您是否確定了適當的風險？

5. 目標是否被隔離？如果你錯過了這個話，你會打什麼？

使用強制選項

1. **官員存在（藍色）** - 外觀，制服，聲譽，身體

身材，人數。許多人並不認為存在是一種存在強制選擇，但實際上，執法人員只是存在經常影響或控制一個人的行為。

2. **溝通（對話）（綠色）** - 與語言技巧相結合非語言技能。建議，建議，指示繼續進行響亮的，**重複的命令，結合面部表情，立場，眼神接觸等**。對話與其餘的力量持續使用選項。事實上，所有遭遇的比例極高違法者在這個級別得到解決。

3. **物理控制軟/硬（黃色）** - 有各種子級別空手中的力量選項。次級武力包括：

○護送位置（隱含力）

○卓越的體力（尺寸或數量）

○平衡位移技術（投擲，刪除）

○疼痛依從性技術（關節鎖，壓力點等）

○空手或無武器衝擊（眩暈，罷工和踢腿，使用解剖學的各個部分）

4. **中級武器/機會武器（橙色）** - 再次出現這個力量選項中有各種子級別。此選項與現代警務作為技術總是在發明新的方法不到致命的力量。試圖對每種中間武器進行分類因為使用武力模型會令人困惑和不必要變得漫長而不斷變化。此選項代表一個空手控制和槍械之間的中間武器組。次級武力包括：

○Oleoresin Capsicum Spray（隱含力，目標噴霧）

○Flash Bang Diversion（部署）

○撕裂氣體（警告，部署）

- 衝擊武器（隱合力和運動功能障礙）
- 警犬（隱合和咬人）
- Arwen Gun（隱合的力量和衝擊力）
- 警車（隱合和影響）
- 泰瑟（暗示和影響）

5。致命力量（紅色） - 包括側臂，霰彈槍和各種各樣的力量戰術和救援隊槍支。它還包括任何其他武器或者以可能或意圖導致格里弗斯的方式使用的技術身體傷害或死亡。（即：故意衝到喉嚨或接力棒打到頭）“執法人員只可在必要時使用致命武力，即當官員有理由相信這種力量的主體構成一個迫在眉睫的死亡危險或對該官員或另一人的身體傷害人。”“嚴重的身體傷害”一詞被認為是指身體受傷這造成了巨大的死亡風險，導致嚴重的永久性毀容，或導致長期喪失或功能受損任何身體成員或器官必要（必要性）必要意味著沒有其他合理的替代方案可供您使用。所有其他可用於防止對您或其他人造成迫在眉睫的嚴重危險人們失敗或可能會失敗。使用沒有安全的替代方案致命的力量，沒有它，你或其他人將面臨迫在眉睫的嚴重危險死亡或嫉妒的身體傷害。官員不需要放置他或她自己，另一名官員，一個主題或者公眾在使用前有不合理的死亡或嚴重身體傷害危險致命的力量。

合理的信念

出於本指南的目的，合理的信念，手段，事實和情況，包括在致命武力時由官員提出的推論和看法用過的。必須從...的角度來看待合理的信念或決定現場的官員，可能經常被迫作出第二次決定在緊張，不可預測和迅速發展的環境中。合理從後見之明的平靜優勢來看，不能從信仰中看待。**重要的是要注意，這些是強制選項，而不是力量級別。**如果我們將選項分類為力量級別，我們會看到某個地方根據解釋，17 至 35 級子力量之間。事實上，在各種部隊選擇下，一些次級武力與其他部隊相提並論。某些中級武器實際上比某些武器具有更低的武力空手控制戰術（例如 - OC Spray 被認為是較低級別的力量而不是在可能造成傷害的區域內對一個人進行身體撞擊）。

*對於執法人員來說，不同程度的武力可以在較低時進行
武力水平無效和/或不適當，使用更高水平的武力
武力是不合理或不恰當的。*

主體抵抗力水平

執法人員使用武力是基於控制。而在過程中他們的職責，執法人員必須經常處理所有人的主題不同類型的行為或阻力水平。阻力水平受試者展示的人數決定了該官員使用的控制程度。阻力水平顯示在力選項的第二個內圈中理論圖。雖然分類為易於識別，但可以接受阻力水平經常重疊，不能精確分類。

1. **合作社（白人）** - 俗稱“是”人。這個人遵守一名官員的所有合法命令和指示。
2. **被動阻力（淺灰色）** - 此人不會發生物理干擾一名軍官試圖控制，但沒有任何幫助。共同這種抵抗的例子是“死重”，抗議“靜坐”，和身體一癱一拐，拒絕離開一個地區，不服從合法的訂購。
3. **主動阻力（灰色）** - 這個人沒有身體攻擊官員，但積極抵制，不允許該官員控制。通常伴隨這種類型的抵抗是“言語非 - 合規”（拒絕合法的命令或指示）。這方面的例子抵抗正在離開軍官或企圖逃跑。
4. **毆打（深灰色）** - 這個人不僅拒絕執法軍官的行動，但實際上也試圖對該軍官進行人身攻擊。這種類型的阻力有時會先發生“衝突前”暗示，俗稱“心理恐嚇”（緊握拳頭，面部表達，威脅等）和口頭不遵守。（注：一名官員有理由對“預攻擊”暗示做出反應。

5. **嚴重的身體傷害或死亡（黑色）** - 這個人猛烈抵抗。阻力水平表現出造成嚴重身體傷害或官員死了。這些行為的例子是試圖嘗試的主題解除執法人員的武裝，該官員擔心身體嚴重傷害或死亡或武器攻擊官員擔心身體嚴重傷害或死亡。

“嚴重的身體傷害”一詞被認為是指身體受傷這造成了巨大的死亡風險，導致嚴重的永久性毀容，或導致長期喪失或功能受損任何身體成員或器官

情況評估 - 計劃/行動/評估

該區域顯示在內圈中使用力連續體。

評估過程

評估情況的過程有三個，涉及：

1. 情況
2. 主體行為
3. **軍官的感知/戰術考慮**

仔細考慮上述每個類別中的所有可能因素，協助官員理解和回應情況，並在向他人解釋特定情況如何被感知，評估和評估回應。

本文檔中提供的示例僅用於此目的插圖並不是詳盡無遺的。在履行職責期間，**官員必須不斷評估情況，決定一項計劃，然後根據該計劃採取行動。在決定計劃時，執法人員有幾種可供選擇的部隊選擇。該官員將根據情況選擇被認為最合理的選項阻力水平。在整個情況下，“評估”過程將繼續進行。重要的是要認識到兩名官員可能對此有不同的反應情況或阻力水平。雖然兩者中的某些因素可能相同情況（例如 - 受試者數量，證明威脅，環境），其他因素不同（例如 - 官員的能力和技能，官員的背景）。這些後者因素影響官員是如何評估的情況下，什麼選擇他們相信最合理。變量被稱為影響因素。**

影響因素（環境總體）

官員考慮因素

- 尺寸
- 力量/整體健康
- 技能
- 經驗
- 年齡
- 恐懼
- 性別
- 視力，視力
- 文化背景
- 壓力症狀
- 人員數量
- 備份的可用性
- 對主體能力和抵抗意願的合理認知
- 對公眾，自我或主體即將面臨威脅的合理認知
- 靠近槍支

- 位置，距離，反應時間
- 脫離接觸
- 精疲力竭，受傷或殘疾

主題考慮因素

- 尺寸
 - 力量
 - 技能（演示時）
 - 年齡
 - 性別
 - 武器
 - 多個攻擊者
 - 一名面向一名官員的科目
 - 一名面向兩名或以上人員的科目
 - 面向一名官員的多個科目
 - 多個人員面對多個人員
 - 暴力史
 - 藥物誘導
 - 目標明確
 - 精神狀態
 - 語言障礙
 - CPIC 信息
 - 以前的歷史，聲譽
-

環境考慮

- 友好或敵對的領土
- 物理封面的可用性
- 備用人員的接近程度
- 脫離接觸
- 地形（基礎，力量選擇的有效性）
- 天氣（基礎，雨，雪，風，能見度，力量選項的有效性）
- 照明（能見度，日光，黑暗，力量選項的有效性）
- 實際位置（屋頂，路邊，樓梯間，細胞區域）
- 封面，隱藏
- 其他危害

法律銜接/使用武力報告

報告使用武力是至關重要的。這樣的文件很有價值提供有關主體行為，舉止和行為的信息逮捕時的情況。事故後文件也提供了調查具有永久性主題和紀錄的執法人員軍官行動。這很重要，因為可能會召集執法人員幾個月甚至甚至為他們的行為提供法律依據活動結束後的幾年。正確記錄使用武力將有助於法律執法人員完成這項重要任務。執法人員的報告首先報告這一點非常重要受試者抵抗，然後使用官員使用的武力。通過報告首先是主體行為，報告將讀取實際事件發生的方式而不是報告該官員使用武力，然後用該武器證明其合理性科目行動！如果軍官要求對該人員進行多次打擊

應確保他們明確表達罷工的預期結果在什麼時候，主體遵守任何手段是必要的。

“理解你的行動”

執法人員用來管理事件的力量可以是當存在使用該方法的適當理由時，在法律上是合理的。的事實情況和影響因素（情況的總體）形成了警察必須對此作出反應。這些因素的法律闡述被描述為官員可以清楚，簡明，有效地解釋他們的過程感知在一次部隊遭遇之前，期間和之後發生的事件從而證明他/她的行為是正確的。記住理由是很重要的根據每位官員在活動時的看法。同樣重要的是，這些看法可能因官員而異軍官，因為他們重述他們的同一事件的版本。

在任何級別的力量遭遇之後，其他人可能會評估執法軍官的行動。該評估可以在內部或由任何數量的評估啟動外部過程。警察必須通過的“考驗”就是決心選擇和使用的武力水平屬於授予和平官員的當局根據加拿大刑法，並使用了合理的水平考慮手頭的事實。“測試”將通過分析進行所有相關方提供的信息。提供的信息可能在有關執法部門提供的調查陳述的形式官員和/或證人陳述。有關人員的陳述可以由外部消息來源或內部調查人員要求或要求。因此，警方必須熟悉授予的權力他們和為他們提供的指導方針。完全熟悉刑法代碼使用部隊，省級法規和部門使用強制性指南將在法律明確表達使用期間協助該官員力：

如前所述，“加拿大刑法”第 25 條涉及和平軍官使用武力的權力。

七戰術原則

“糟糕的戰術不應成為升級你的武力水平的藉口”

1.封面

封面簡單地定義為保護人員免受感知受傷或死亡的威脅。軍官的柔軟防彈衣是最多的方便的封面可用，如果官員穿著它！到處都是官員呢。官員車的發動機組，電線桿，消防栓和郵箱是其他例子。持續評估現場環境，在面對面前和麵對面時所涉及的個人將為該官員提供易於獲得的保險如果和/或何時官員需要它。該官員不必花錢寶貴的生存時間尋找掩護。這位官員已經有了如果和/或情況升級時確定的保險選項。類型封面取決於官員所察覺的威脅的性質。在尋找和使用封面時提出這個問題。它會阻止嗎？

傷害官員的威脅？

關於“隱瞞”一詞存在一些混淆。隱瞞不是封面。隱瞞隱藏了軍官攻擊者。一旦官員被發現，隱瞞就不會總是停止針對軍官的威脅。示例隱瞞，黑暗，灌木叢，車門，內牆，大多數門，而這樣的例子不勝枚舉。選擇具有隱藏限制的封面心神。面對潛在的危險威脅時，請先進行覆蓋。一旦落後，警察可能會發現自己能夠更好地發揮作用精神上。一種潛意識的安全水平使警察有能力重新評估，計劃並對威脅做出適當反應。這位軍官也是身體更安全！由於這些重要原因，官員應該處理這種情況盡可能覆蓋。不要留下封面除非在戰術上有必要。盡可能提前計劃並尋找當你接近一個情況時掩護。如果環境不提供立即掩護，創造官員和威脅之間的距離即使在處理槍支時也是一種很好的掩護形式。進一步這名軍官可能會受到他的回合擊中的可能性減少。在干預之前或在官員的情況下他應該尋找可能的逃生路線，以便在戰術上脫離必要。

2.威脅

威脅線索最好定義為 a 的聽覺或視覺感知特殊情況，應該提高官員的意識和水平讓他/她做好任何可能發生的不斷升級的對抗。看著對可感知的威脅線索做出反應並做出反應是一個關鍵的功能持續的風險評估。一些例子包括主題顯然無視官員，任何誇張的動作，停止一切運動，一千碼的凝視。這些都是適應症主體試圖在軍官面前製定一個計劃，而不是官員指示他/她做什麼。威脅線索也可能存

在在整個環境中，官員正在工作。紋身，徽章，可見武器和機會武器也是很好的例子。手，手，手。尋找，要求看，並觀看手中。他們將提供威脅，或者至少提供電報威脅即將實現。

3.時間距離比

時間距離比也稱為“反動間隙”。官安全訓練表明，警官之間至少有 30 英尺當潛在的物理威脅時，主體被認為是“安全的”可以攻擊軍官。這個距離是基於前提的軍官可以用適當的力量做出反應並控制主題他/她在沒有任何警告的情況下突然向警官起訴。警察接近是這個術語用來描述軍官與軍官之間的距離學科。在任何距離，障礙都可以成為戰術優勢。這些障礙的例子是無窮無盡的，但每個障礙都有其目的強迫主體在他/她之前繞過，穿過或超過某物可以去找官員。產生的反動差距使軍官更多是時候評估和適當回應主題的行為。

距離越遠，警官的感受就越不容易響應時間越長。軍官不那麼脆弱感覺，可能選擇更合適的力量選項。

4.一個加一個規則

該規則涉及對抗和處理主題。“當官員找到一個主題時，不要認為他們是孤身一人。”“當軍官發現一件武器時，不要認為它是唯一的武器。”到達之前要注意“點人”，“看看”，“備份”在現場。該官員的計劃和/或行動應基於對該主題和情況的持續風險評估，直至該官員確定存在的主體或武器的數量。官員應該特別是在他/她感覺自己有控制權之後**仍然保持警覺**。該一般的哲學是，“不要放鬆警惕或過早放鬆。”繼續評估整個遭遇過程中的潛在風險。

請記住，官員在處理某個主題時的力量水平必須基於感知的威脅線索或行動，而不是假定的威脅。

5.口頭溝通

你在對抗中如何說話可以從一開始就影響結果。軍官必須以他/她的語氣表現出“命令存在”語音。收取費用。僅此命令存在就足夠了瀟灑的情況。法院也強制要求這名官員一旦對抗開始就表明自己。三個簡單這方面的話將涵蓋官員。“警察，不要移動！”。該官員已經確定了自己並將責任放在了主題上從這一點開始遵循軍官的指示。

6.去升級

官員可以做些什麼來減輕危險？軍官小學在任何對抗中都要關心的是公眾和他或她自己的安全。情況的危險程度可能“升級”超出您的控制範圍。在這要點，官員應該問自己一個問題“我是否有危險，我是誰控制？我能做些什麼來減輕對自己和周圍人的危險我“？官員可以使用各種策略來實現這一點，無論是否通過語言表達，戰術重新定位，以及呼籲備份或通過使用專業單位。持續評估威脅等級在整個情況下將確定哪種策略將有效降低對該官員及其周圍人員的危險。

7.贏得心靈

如果他或她要服務和保護，那麼軍官的生存是必不可少的公眾和他們自己。這條規則不言而喻。WIN 心態必須在軍官的腦海中創造和雕刻。倖存可以被察覺通過傷害和壓力來控制局面。理想的情況下，該官員的 WIN 心態將包括及時和持續的風險評估，適當的計劃和戰術，只要有可能在試圖獲得時，防止他或她自己和其他人受傷控制。該官員必須想像他或她自己的控制和生存。該官員應該在心理上排練他在任何威脅情況下倖存下來或者她可以想像。反復想像成功將灌輸 WIN 心理。當軍官的時候，WIN 心態將浮出水面安全或其他人的安全受到威脅。

不退出！

要避免的戰術錯誤

結合七戰術原則，有相應的戰術在軍官/臣民的歷史中已經變得非常明顯的錯誤對抗。

1。未能熟練地找到並使用可用的封面。

2. 未能觀看主題的手。
3. 在進行適當的風險評估之前，過早地結束反動差距。
4. 優柔寡斷。沒有計劃表演。
5. 開闊地帶緩慢移動。
6. 移動時無法知道下一個位置的位置。
7. 失去你的目標。官員想要完成什麼？做不要冒愚蠢的風險。可能沒有必要使用武器對抗。牢記最終目標 - 安全和憂慮。
8. 因為安全和正確地做出反應而感到尷尬。
9. 無法識別和定位目標。從近到遠搜索。清除在移動到下一個位置之前您所在的區域。
10. 每次擊球均未擊中。
11. 目標固定/隧道視覺。環視四周！
12. 放鬆太快。它可能沒有結束。保持覆蓋，不做任何事。主題一切，並隨時做出反應。

戰術與策略

意識到

在履行職責時，養成不斷掃描的習慣環境。注意潛在的問題。

保持眼睛接觸

在進行對話時，保持直接目光接觸不是威脅。非戰鬥情境下的目光接觸表明內心充滿信心力量，最重要的是，尊重他人。要注意文化差異。

看起來很自信

犯罪分子可以成為人類行為的專家觀察員。抬起頭來走路充滿信心和目的。避免看起來迷茫，疲憊，不確定或斤斤計較。

聲音控制

您的聲音質量與您的風度緊密相連。憤怒，恐懼和疲勞都可以輕鬆通過語音溝通。保持冷靜和控制。聲音控制涉及音調，音調，音量和節奏。

保持你的手免費

總是至少有一隻手，沒有人。允許現場面試立場成為一種習慣。從口袋裡拿出那雙手。

穿著舒適的衣服

確保你的製服不受限制。緊身衣服限制了你的能力跑，移動和罷工。在斗爭中，耳環可以從耳垂上撕下來。確保您的衣服和鞋類有助於快速自由移動。

保持你的頭髮短

盡量保持頭髮短，特別是在頭後部。長發和馬尾辮可以用來對抗你。長發會削弱視力，並且被拉，允許攻擊者輕鬆控制和固定你。

介紹

選擇執法等職業採取不同層次和類型大多數職業都沒有經歷的壓力。這些類型的壓力可能包括對人身傷害或死亡的恐懼，近戰遭遇，致命強迫問題和對未知的恐懼。這些緊張的遭遇導致無法控制的焦慮和情緒被稱為生存壓力。這裡的問題不是造成壓力的事件，而是因為它壓力對我們的身體有影響。身體對壓力產生自然反應，做好準備本身就是威脅。身體的準備會對身體產生影響思考，感知和技能表現，這可能是一個真正嚴重的問題特別是當我們被要求做出第二次決策時流程。官員思

考，感知和執行技能的方式可能會受到很大影響，但是，通過適當的培訓和準備，可以最大限度地減少影響。

背景

生存壓力對身體的影響是不可避免的，永遠不可能，然而通過適當的訓練和準備，完全消除了影響可以最小化。壓力導致身體反應的自主反應在生理上。交感神經系統（SNS）負責觸發/控制這些響應。當 SNS 被激活時，會有許多動作，準備好系統和身體的壓力。SNS 激活刺激腎上腺腺體，反過來通過傾倒腎上腺素，激素和化學物質進入體內。這些化學物質被引導到身體的不同區域為工作所需的主要功能提供支持。這個的影響化學釋放可能包括心跳加快，呼吸增加，a 血壓升高，肌肉緊張，瞳孔擴張和出汗增加。其他，不那麼明顯的症狀可能包括消化減慢，化學增強的血液進入體內，有助於凝血和釋放糖和脂肪進入血液，以幫助加油。這些對壓力的身體反應與那些反應沒有什麼不同經歷了逃亡的瞪羚或追逐的獅子。在這兩個例子中，身體通過集中所有身體的能量和資源來追逐前進或者反應逃跑。正是這個身體的準備我們稱之為“戰鬥或逃亡”綜合症。“雖然這種反應或”綜合症“可能對逃亡有效在非洲平原上的瞪羚，對一名軍官來說有一些明確的限制在具體的叢林中做出關鍵決定。

預期的影響

- 心率增加
- 聽覺排除
- 視覺縮小
- 增加反應時間
- 增加呼吸
- 血壓升高
- 肌肉緊張
- 增加汗水

心率增加：

在生存壓力情況下，我們最明顯的症狀之一遭遇是一種快速，重擊的心率。心臟的主要功能是持續的生命是將富含氧氣的血液通過循環系統泵送到接收處肌肉，組織和器官。在生存壓力情況下，化學物質釋放出來由腎上腺進入血流。這種化學增強的血液現在需要快速到達需要這種化學物質的身體部位。該 SNS 激活心率增加，從而提升血液壓力。這種血液以加速的速度通過身體抽出而來只要存在威脅或壓力，就會維持。當威脅是消除後，心率和血壓將恢復正常腎上腺會停止釋放化學物質。當一名官員出現生存問題時，心率可能會上升在幾秒鐘內達到 200 次或更多。當然，這種反應是取決於威脅的類型，官員對威脅的感知，要素驚訝和官員的遺傳。對於健康的心臟，這不是健康然而，對於不健康的心臟，這種程度的穗或者是一個穗可以證明長時間維持的心率加快有害。

聽覺排除：

人體配備了五個提供大腦的感覺系統有信息。在普通條件下，所有感官表現同樣出色，然而，在壓力下，大腦會選擇一種能提供的感覺在那個特定時刻最相關的信息。這種感官排斥是至關重要的，因為它可以限制軍官的能力緊張的情況，接收和處理重要的音頻信息。口頭受害者的回應和投降可能會聞所未聞，不幸的是，導致使用武力增加。聽覺排除也將在攻擊者中存在，因此對於軍官來

說，使用大聲重複的命令是至關重要的當使用武力選項時。在理解這個過程之前，可能需要三到四個命令攻擊者甚至開始接收和處理請求。如果命令最少官員會發現攻擊者聲稱沒有給出任何命令如果被告知做某事，他們會遵守。

視覺問題：

在大多數緊張的情況下，視力成為軍官的主要來源然而，由於 SNS 激活，身體信息；視覺系統可能會經歷一些可能造成破壞性後果的變化。視力可能經歷的一種影響是一種被稱為的現象管視角。當實際視野範圍縮小時，就會發生這種情況透過管看。不幸的是，這在警察中很常見工作。官員傾向於專注於單一的威脅，以至於他們沒有看到細節和其他可能的威脅。SNS 激活抑制單眼視力，迫使一名警官成為雙目。雙目視覺會抑制遠距離拍攝的準確性，但可能會提高近距離的準確度。

增加反應時間：

警官的反應時間是警察感知威脅所需的實際時間並相應地響應電機響應。響應越快，響應越快更好的生存機會。回應所需的時間取決於官員的時間能夠處理決策制定中的步驟。所有決策情況分為四個步驟：

1. 感知
2. 分析和評估
3. 制定回應
4. 啟動電機響應

任何跳過或中斷此序列都會導致反應增加可能是“沒有反應”或凍結。研究表明這一步當警官的心率超過 145 BPM 時，處理將會惡化。

汽車技能的退化：

運動技能分為三類：精細運動技能（他們需要手和眼協調和手靈巧），複雜的運動技能（涉及一個需要手/眼的一系列動作中的一系列肌肉群協調，精確，跟踪和計時）和粗大運動技能（大肌肉或主要肌肉群）。當 SNS 被激活時，它將對這些技能產生直接影響。什麼時候一名軍官的心率達到 115 BPM，開始血管收縮和靈巧惡化，從而抑制精細運動技能。這些技能可能包括觸發器擠壓和槍視線對齊。隨著心臟達到 145 BPM，一些在多步驟移除技術中發現複雜的肌肉運動射擊技術開始惡化。粗大的運動技能是唯一的隨著心率的增加，肌肉運動會隨著心率的增加而改善它們包括或包含主要肌肉群。這些技術可能包括簡單拳或踢的動作。

在 SNS 激活時，血管收縮發生自然地關閉血流一名軍官的四肢並將血液重新排放到身體的各個部位最需要的。這種血管收縮會引起症狀或感覺冷，刺痛的感覺和手指和腳趾的靈巧性降低。另一個重要的含義是失血。在 SNS 激活期間，軍官們已經收到很少流血的肢體傷口能夠繼續戰鬥。威脅消失後，血管收縮導致身體不那麼嚴重的傷口流血大量的，導致官員流血和死亡。

其他影響：

此外，身體通過減慢消化過程作出反應和反應。消化需要消化器官中存在血液，但在消化期間 SNS 激活後，所有血液都被重定向到肌肉和大腦。這是導致某人在高壓期間或之後不久嘔吐的原因情況。身體的肌肉會自動緊張，為戰鬥或飛行做好準備。這反過來會激活汗水以增加冷卻的目的身體。身體自動更加努力，產生熱量。一個涼爽的身體將更有效地執行。化學物質釋放到體內/血液中，有助於凝血受傷時的血液。糖和脂肪也被釋放到血液中為戰鬥提供必要的燃料。最後，大腦活動增加，從而產生額外的感官信息在緊張的情況下可以更快地處理。

用於防止 SNS 激活的變量

當官員回應刺激計劃時，我們受到控制並被迫做出回應某些方式。無論我們做得多好，我們仍然落後於“八球”，因為我們正在做出反應（這是一個慢得多的過程）在大多數情況下，預先計劃的行動。我們必須保持警惕並做好準備來襲時的攻擊。許多參與生與死的軍官相遇已經聲明他們最初在受到攻擊時感到驚訝！這是常見的反應，但它可能是昂貴的！面對暴力時，我們必須做出回應瞬間。驚訝的感覺可以進一步減緩反應響應時間所以。如果你有心理準備攻擊，你將浪費時間在你的身上反應，從而增加你的生存機率。如前所述，交感神經系統的激活是一種不可避免的事件；但是，有些事情可由官員幫助盡量減少生理影響。

- 對威脅的感知
- 致力於致命武力
- 反動間隙（時間/距離）
- 戰術呼吸
- 健身水平
- 心理準備
- 營養
- 掃描
- 穿上防彈衣
- 火車

感受到的威脅程度：

壓力與我們如何解釋和應對事件有關。事件本身沒有壓力；這是我們如何看待它們。人們可能對此有不同的反應同樣的情況，一個人將情況解釋為非常緊張，而另一個人可能沒有。經驗水平和遇到的人數某些情況在我們的回應中發揮了重要作用。感知等級可以通過對戰術，生存技能和射擊能力充滿信心來改變。

對死亡的承諾：

如果一名官員尚未，他必須認真考慮必須的問題帶走某人的生命。僅這一點就會造成很大的壓力在整個職業生涯中，但如果一名官員不相信或對什麼有疑問他/她會在一種致命的武力情況下做，他們正在危及自己以及他人的生活。所有的事情都被認為是信仰，宗教和謀殺與殺戮必須權衡，但在這個職業生涯中，他們致力於致命的力量當情況出現時必須採用。

維持反動的差距：

反動差距是官員與所需主題之間的距離制定對行動的反應。距離或間隙將根據不同而不同提出的威脅類型。無論情況如何，這個差距都必須如此保持。反動差距為軍官提供了許多戰術然而，最重要的是減少意外因素。反動間隙將提供準備一個所需的時間和距離對攻擊的戰術反應。我們知道反應比行動慢必須讓我們的身體這個距離為決策提供緩衝處理。

呼吸控制/肌肉鬆弛：

控制心率，保持放鬆和心率的關鍵因素之一釋放壓力可以通過簡單的控制技術來實現呼吸。當我們的身體處於壓力之下時，我們往往呼吸更快，然而，呼吸較淺。通過這種呼吸，我們正在剝奪我們的身體充足的氧氣一次最需要它。在壓力的時候，我們需要有意識地努力呼吸更多控制狀態，試圖重新控制我們的心率並提供器官和大腦需要氧氣才能發揮作用。通過你的鼻子吸氣計數四秒鐘，保持呼吸四秒鐘，然後放鬆你的舌頭強行控制呼氣四秒鐘。重複這個過程幾個週期，你應該真正感受到自己恢復正常。

保持適合/運動：

研究表明，大多數警察的健康水平要低得多比一般人口。造成這種情況的主要原因是缺乏實際做這項工作所需的身體活動。如果一名官員沒有這個願望或保持健身計劃失業的動機，一個不適合，不健康的身體必然。官員也可以選擇過度飲食來應對壓力源，吸煙或濫用酒精。身體健康的人員可以應對心率的急劇增加壓力或體力消耗更有效。心率穩定並減少更快，有助於重新獲得精細和復雜的運動技能。除了感覺更好，看起來更好，身體健康的軍官表現得更好自我成就感和自信的心態。

精神重建：

精神排練可以成為您為危及生命做好準備的寶貴工具遭遇。心理排練是精神上可視化和排練的過程在實際做之前應該怎麼做。這次排練是什麼對於身體來說它是否將思維過程與身體活動聯繫起來。**我們大多數人都配備了物理工具，（例如，防禦戰術，射擊技能等），如果我們無法將他們連接到精神上，那麼就完成了工作在壓力下排練，生死決定過程可能會發生緩慢，伴隨著猶豫不決和錯誤。心理排練的概念是體驗實際發生之前的情況。通過創造“現實生活”的場景來區別在這種情況下，您可以自己完成決策制定過程。**

營養：

我們每天可能會遇到驚人的壓力與我們通過進食，飲水或吸入消耗的化學物質有關。心臟，肺和器官變得緊張，由於不平衡，可以只有在減少的耐力下才能表現。由咖啡因，尼古丁組成的飲食，應減少或消除高糖和脂肪，以盡量減少這種情況化學增強的壓力。均衡的飲食將為身體提供有效運作所需的營養素。

掃描：

由於 SNS 激活，之前討論的視覺問題是然而，一種簡單的掃描技術可以克服這個問題隧道視覺的影響。在一個緊張的情況下，一名軍官應該練習從一邊到另一邊練習下來，這樣做會增加視野。這個掃描過程會提供更多在隧道中可能被忽視的視覺線索和/或威脅視力發生。

身體盔甲的穿著：

穿著防彈衣並不能保證一名軍官致命然而，遇到它可以幫助控制壓力水平並提供有價值的生存能力的要素。第一個問題很明顯，如果你穿著背心並被槍殺；你站了起來更好的生存和完成戰鬥的機會。穿著防彈衣也提供安全感和信心感。知道你有點保護進入某種情況，你的焦慮（壓力）水平可能會降低，創造一個理想的決策環境。

訓練：

培訓對於生存壓力接種至關重要。訓練必須提供壓力和緊張，必須反映現實生活中的情況，必須經常發生才能有效。基於場景的培訓提供了這種現實性，同時使官員有時間必須了解和學習他們將在該領域使用的策略。

臨界壓力健忘症

臨界壓力健忘症可以定義為生理基礎和極端生存壓力情況下記憶喪失的影響。遇到極端壓力情況的官員將一直表現出來難以將信息傳遞到長期記憶中。特別記憶創傷情況下的相關現象包括：

- 1。在實際發生事故期間，通常會出現“感覺超負荷”對關鍵事件的某些特定方面進行“固定”，通常是排除其他一切。
- 2。事件發生後，“事故後失憶症”將立即導致未能記住在觀察到的大部分信息事件。
- 3。在一個健康的夜晚睡眠後，通常會有“記憶恢復”將導致記住發生的大部分事情，並且這一點記憶可能是最“純粹的”。
- 4。在 72 小時內，將發生最終和最完整的記憶形式，但它至少會部分“重建”（因此有所改變）“污染”在不可避免的整合過程之後可用來自所有其他來源（媒體）的信息。

法律銜接（重大事件發生後）

- 一名官員將注意主要的威脅線索，但提示周圍的線索視覺系統可能無法處理成內存。這解釋了原因個人有時不記得“看到”個人或暗示緊鄰威脅。
- 做大量的筆記
- 要注意你的記憶會因壓力和無法改變而改變記住是生存壓力的直接結果。

模塊化培訓

每名警官都將使用模塊化培訓接受使用武力訓練程序。該計劃由四個模塊組成，其中兩個模塊得到了促進每年，其中一個是模塊 1。模塊化培訓將格式化為以下週期。

- 第 1 年 - 模塊 1 和 2
- 第 2 年 - 模塊 1 和 3
- 第 3 年 - 模塊 1 和 4

第 1 單元 - 槍支

模塊 1，槍支，為每位軍官提供服務手槍的實際訓練，Sig Sauer P226 40 Calibre 和雷明頓 870 霰彈槍。該培訓將提高該官員在以下領域的技能：

- 拔出手槍
- 火器操縱
- 本能射擊
- 刻意瞄準射擊
- 裝載/卸載的類型
- 停機和故障
- 街壘射擊
- 單手射擊
- 定位拍攝（俯臥，跪姿和坐姿）

在所有火災過程中，官員將被要求達到所要求的標準包括：火災本能課程，火災和半自動標準課程霰彈槍射擊課程。

第 2 單元 - 控制戰術/警棍/武器保留

模塊 2，控制戰術/警棍/武器保留為每位軍官提供實用性訓練戰術，使軍官能夠有效地控制局勢正確選擇適當的武力。警察使用武力的目的是使用武力來控制一個主體是合理必要的，首先考慮到官員的安全，其次是盡量減少對受試者的傷害。該培訓將涵蓋以下主題：

控制戰術

- 戰術定位
- 手銬
 - 站立
 - 跪
 - 容易發生
- 搜索
- 壓力點

- Infra Orbital
- 下頷角
- 舌下神經
- Jugular Notch
- 防禦單手/雙手抓斗
- 手臂槓桿甩掉
- Straight Arm Bar Takedown
- 運輸手腕鎖
- Bent Arm Bar

- 備用彎曲臂桿
- 逃脫

頭顱

2.頸部束縛

3. C-Clamp Choke

4.安裝位置

5.警衛位置

6.側面安裝

7.護罩/手臂肩鎖

8.面對面/手臂肩鎖

9.後面/手臂肩鎖

•防禦邊緣武器

指揮棒

•進位

- 垂直

- 手臂外側

- 2 Handed Carry

•畫畫

- 交叉抽獎

- 強側繪製

•塊

- 高/低塊

- 強側/支撐側塊

- 中間區塊

•接力棒保留

- 一/二手

•罷工

- 前進/後退

- 中罷工

武器保留

•同側/相反抓斗

•雙手抓斗

- 後抓斗
- 檢索技術
 - 前/後
 - 圖四/對面

第3單元 - 房間條目/ REACT

第3單元，房間入口/ REACT 將提供房間清理方面的實踐培訓技術。軍官執行的標準房間入口的一套策略每日基礎，而另一個包括快速進入主動犯罪威脅戰術這可以被描述為迅速和立即部署執法為持續的，危及生命的情況提供資源，以應對延遲的反應否則會對無辜者造成死亡或嚴重身體傷害。在基於情景的情況下，將對軍官的技能和戰術進行評估訓練演習。

模塊要求：

- 走廊與相鄰的房間
- 訓練紅槍
- Simunition 訓練武器
- Simunition Marking Cartridges
- 現實的培訓目標
- 保護面部 Shields
- 訓練人體模型

房間入口

將向官員簡要介紹情況，並要求他們採取適當的措施他們進入該地區的行動。將對以下人員進行評估技能：方法，武器處理，口頭交流，房間進入，威脅區域和目標識別。

完成該場景後，教師將執行教程演練為了評估進入和解決觀察到的技能/戰術。教師應該在執行批評的同時參考七個戰術原則允許學生表達/證明他們的行為。

REACT

成員將在聯絡小組編隊中進行演習。編隊將包括 2,3 和 4 個成員團隊，目的是消除威脅（即。直接威脅）。

演習包括：

- 運動（走廊/樓梯）
- 房間入口（關鍵原則）
- 逮捕嫌犯

成員還將在救援隊的編隊中進行演習。編隊將包括 3 和 4 個成員團隊，目的是提取/疏散受害者和無辜者。

鑽取包括：

- 提取受害者教師將對成員，戰術和戰術等領域的成員進行批評安全操縱槍支。

第4單元 - 使用力連續體/生存壓力/

高風險車輛停止

模塊 4，使用力連續體/生存壓力/高風險車輛停止是一個為每位官員提供與這些科目相關的材料的輔導課程。將繼續審查 RNC 對 Force Continuum 的使用以及心理因素生存應激的影響。還審查了高風險車輛停止的策略確保官員對這些概念有很好的理解。

位置性窒息

今天圍繞執法的最大擔憂之一就是受到了制服在我們監管期間，個人死亡。這種被稱為“突發性羈押性死亡”的綜合症經常揭示出之前的情況死亡，主體與警方進行了激烈的鬥爭主題顯示無反應的行為。在大多數情況下，警察使用的力量不足以導致死亡。由於死亡的性質，官員必須證明他們的行為是合理的，公眾經常會對他們採取行動懷疑。曾經有人認為，許多突發性的羈押死亡案件都可能發生僅通過稱為位置窒息的一種鮮為人知的現象來解釋。我們將研究發現導致窒息和窒息的因素建議確保受試者安全並儘量減少死亡風險。

位置性窒息 -由於身體位置干擾導致的死亡

一個人的呼吸能力 - 因為它發生在一個涉及的對抗性的情況下執法人員。

呼吸的能力涉及以下的相互作用：

○胸壁

○隔膜

○胸腔和腹部的肌肉

- 干擾任何這些都可能導致窒息（氧氣減少）

- 限制個人時重要的變量之一就是被捕者的位置; 特別是面朝下的位置暴力鬥爭後延長一段時間。

- 在這個位置，受試者呼吸困難，這會擾亂身體化學，建立一種心臟陷入停滯的局面。

鬥爭的基本生理學

官員限制一個處於最大限制位置的主體。當施加壓力時，躺在他肚子上的人呼吸困難他的背。

解決方案似乎很簡單：從後面獲得壓力。但通常，主體抵抗和軍官的惡性循環加劇了局勢克制：

- 受試者面朝下受限制，呼吸可能變得困難。

- 重量應用於受試者的背部。重量越重，越重壓縮。

- 由於對氧氣的自然反應，受試者更加劇烈地掙扎不足。

- 隨後，該官員應用更多壓縮來制服主體。

預測性窒息的因素

某些因素可能會使某些人更容易受到位置的影響窒息，特別是在暴力鬥爭後處於面朝下的位置：

肥胖（啤酒肚）酒精和高毒品使用（可卡因，五氯苯酚，安非他明）心臟擴大（使個體更容易患心臟病低氧血症和壓力條件下的心律失常

位置性窒息的徵兆和症狀

呼吸困難

試圖呼吸時咕嚕咕嚕或喘息聲

經過激烈鬥爭後的沉默期

無意識

問題和解答

問題

如果這個位置對位置有貢獻，為什麼要使一個主題傾向窒息？

回答

北美各地的執法人員幾乎沒有異常試圖讓一個好鬥的主體處於俯臥位。為了獲得控制和手銬一個好鬥的人，法律執法人員被教導先帶人去地面以獲得控制然後應用手銬。該地面可以用作官員可以使用的穩定平台建立機械優勢。官員將努力定位他或者她自己背後的主題，在那裡造成的危險受試者的“武器”（手，腳，膝蓋，肘部，牙齒等）是顯著減少，軍官最好能夠操縱安全有效地控制受試者。

問題

據記載，警察和警察可以更快地控制受試者從俯臥位移除，他的機會越大生存是。快速控制的最佳方法是什麼？

回答

它似乎是獲得控制權的最快和最安全的方法 TASER 和團隊戰術。兩者的訓練都是至關重要的。

問題

執法人員如何在團隊合作後如何工作獲得了對這個主題的控制？

回答

當一個人的時候，它是非常普遍的（並且有很好的記錄）身體參與爭取隧道視野或成為目標的鬥爭導向，目標是威脅顯示停止的跡象或放棄。在這些情況下，團隊合作非常重要。它是對參與的所有執法人員都很重要首先要與主題鬥爭，要注意標誌和出現譫妄和位置性窒息的症狀，其次，要注意並提醒所有參與控制鬥爭的人（即手銬和手銬）獲得。一旦獲得控制權，受試者應立即脫離胃（如果他是（根據情況而定）仰臥位，側位（試圖左側向下），恢復位置或置於坐姿。

如果試圖控制該主題的執法人員允許，執法人員應位於受試者的頭部區域。這個執法人員將負責查看任何遇險跡象和/或對受試者的傷害。如果可能，這是最好的解決方案，但在一個動態情況可能不太可行。每個執法人員都需要要注意並注意控制和/或呼吸窘迫立即通知他/她的同事。

問題

如何對一個主題進行豬縛或修改？

回答

研究對象（修改與否）的主題和效果這對受試者的呼吸能力有所幫助爭議。許多專家都認為任何形式的生豬都可以干擾受試者呼吸的能力，特別是如果受試者肥胖。對一個主題進行哄騙是危險的。

問題

俯臥遏制和俯臥之間有什麼區別克制？

回答

容易遏制是個人的短暫身體控制容易出於快速控制侵略性的目的和激動的個人。執法人員需要俯臥為了獲得快速控制的目的。容易克制延長的約束（物理的或機械的）個人。這可能包括讓個人超過時間立即鬥爭。所有執法人員都需要了解一旦獲得控制並且受試者的肢體是機械約束，應改變受試者的位置從傾向於不會干擾正常呼吸的那個。

問題

對受試者的重量有什麼影響？

回答

當一個人（尤其是人）時，正常的呼吸是非常困難的一個肥胖的人，被安置在俯臥和帶上手銬的地方背上的重量。這個位置傾向於壓縮人隔膜，需要膨脹才能使空氣充滿肺部。所有執法人員都必須徹底了解這種效果。悲劇在於，一旦受試者受到壓力和/或壓力重量適用於他/她的背部; 逃避和繼續奮鬥的鬥爭爭吵可以很快讓位於簡單呼吸的鬥爭。這是非常高的執法人員不太可能分辨出差異。即使在受試者繼續掙扎的情況下，一旦受試者受到影響通過使用束縛來控制，通過適當的訓練，這將是謹慎的逮捕人員立即改變主體的立場，增強適當的呼吸。一旦受試者的手和腿被機械地（翻邊）克制，他對自己或他人造成傷害的能力可以通過法律加以控制執法人員。

由於執法人員的工作性質和需要控制對象，我們需要將受試者按順序放置在俯臥位獲得控制並限制他們。實施盡可能多的保障措施盡可能提高這些科目的安全和福祉可能會預防未來的生命損失。

文檔

參與這些類型情況的官員應收集可能的信息協助任何民事或刑事訴訟。

請注意以下內容

逮捕後約束程序的性質。使用的約束類型。

主題面朝下和/或克制多長時間。

這個主題是如何運送的？在運輸過程中的位置？

運輸階段持續多久了？對此進行了哪些觀察

受試者的病情？

興奮的譫妄

興奮的譫妄被描述為：“極度精神和生理興奮狀態，特徵是極度激動，體溫過高，敵意，特殊的力量和沒有明顯疲勞的耐力“（資料來源：Morrison，A。和 Sadler，D。（2001 年）。身體束縛期間精神病患者的死亡。興奮譫妄 - 病例報告。醫學科學與法律，41（1），pp.46-50）。根據醫學文獻，似乎有三個特定的群體最容易發生突然和意外死亡的人由於興奮性譫妄引起的克制：

1。那些患有精神疾病（雙相，精神分裂症）的人。在一項激動和非激動的研究中也注意到了這一點患有精神分裂症的受試者突然意外死亡（Rosh，Sampson，& Hirsch，2003。）

2。那些慢性非法刺激性物質濫用者（可卡因，甲基苯丙胺）包括大麻和酒精。

3。精神疾病和藥物濫用的結合。興奮的譫妄包括一系列奇怪的行為，包括：

- 精神病
- 暴力行為
- 非凡的力量
- 幻覺
- 在公共場合脫衣服
- 躲在灌木叢，樹木或汽車後面
- 聽到聲音
- 癲癇發作
- 克制後痙攣
- 大喊大叫
- 多動症
- 極度偏執狂
- 不連貫的喊叫聲
- 抵抗力強
- 飛行行為（典型）
- 無法理解的語音/動物聲音
- 過熱（體溫過高）
- 出汗
- 奇怪和暴力的行為（經常在玻璃或閃亮的物體上晃動）
- 不會出現疼痛（OC 噴霧，疼痛依從性技術無效）
- 觸摸熱/無汗（骨幹）
- 自我傷害

出現這些症狀的受試者是最有可能出現這些症狀的受試者與警方鬥爭後死亡風險增加。當執法人員正在處理那些經歷興奮的人譫妄，既是精神疾病特有的狂熱，也是藥物誘發的精神病通常以同樣的方式呈現出來。基於提供給執法人員的基本醫療培訓水平，是期望進行任何醫學評估以區分是不合理的興奮性譫妄的三個原因之間。

警方的行動

- 1。我們仍然需要控制主題。
- 2。意識到出現這些體徵和症狀的受試者是在醫療急救。如有可能，請求救護車援助（干預前的最佳生活支持）。
- 3。需要立即控制對象的風險。
- 4。****盡快從最大俯臥位移除主體可能****。
- 5。不要讓救護車在最大俯臥位運輸。
- 6。去救護車和簡短的急診室工作人員。

控制受試者處於興奮性譫妄狀態通常不是一件容易的事。然而，一旦獲得控制權，你必須非常清楚危害主體的安全，將他置於妨礙其能力的位置呼吸 - 位置窒息。

結論

預防突發性急性死亡的開始激發譫妄和限制方法的知識。無論警察的主體行為如何控制，我們對他們的安全負責。

激動的譫妄是醫療緊急情況，需要像這樣治療。